

강의계획서

주	교육내용	비 고
1	오리엔테이션 / AI VR교육 기초이론과 체험	이론 70 :실기 30
2	AI VR의 안전성과 안정성에 대한 교육과 체험	이론 50 :실기 50
3	AI VR교육의 기대효과와 현장에서의 활용 및 호응	이론 70 :실기 30
4	AI VR 하드웨어와 콘텐츠 선별요건 / 체험을 통한 실제 인지	이론 50 :실기 50
5	AI VR콘텐츠의 구분과 예시	이론 30 :실기 70
6	AI VR교육 방법과 VR시설 가이드	이론 70 :실기 30
7	VR HMD의 기능 조작 및 관리	이론 50 :실기 50
8	주의집중게임과 실무교육 스킬	이론 10 :실기 90
9	어린이 AI VR교육 (영상기반/그래픽기반)의 실제	이론 30 :실기 70
10	실버 AI VR교육 (영상기반/그래픽기반)의 실제	이론 30 :실기 70
11	VR카메라의 종류와 촬영을 통한 콘텐츠 제작의 기초-1	이론 50 :실기 50
12	VR카메라의 종류와 촬영을 통한 콘텐츠 제작의 기초-2	이론 50 :실기 50
13	교육 현장에서의 AI VR 실제 활용안	이론 50 :실기 50
14	홈스쿨링 및 퍼스널 티칭 기법	이론 50 :실기 50
15	교육 총정리 및 질의응답 / 자격검정시험	이론 90 :실기 10

※15주 이상시 추가하여 작성 가능